# 3Dで体験する現場 鉄骨梁の上を歩いてみよう 【ご利用の手引き】



# 目次

- 1. <u>動作要件</u>
- 2. <u>事前準備</u>
- 3. SketchUp Viewer for VRのインストール
- 4. 建トレ「鉄骨梁の上を歩いてみよう」のモデルを開く

# 1. 動作要件

【ソフトウェア】SketchUp Viewer for VR (SketchUp Proサブスクリプションに同梱)

【対応デバイス】

・htc VIVE

• Oculus Rift S

【PC推奨システム要件】 GPU: NVIDIA GTX 1060 / AMD Radeon RX 480 or greater CPU: Intel i5-4590 / AMD Ryzen 5 1500X or greater メモリ: 8GB以上 OS: Windows 10

#### 【PC最低要件】

GPU: NVIDIA GTX 1050Ti / AMD Radeon RX 470 or greater CPU: Intel i3-6100 / AMD Ryzen 3 1200, FX4350 or greater  $\chi$   $\pm$   $\Im$  : 8GB OS: Windows 10

# 2. 事前準備

①予めビューワーデータをダウンロードして、Userフォルダに保存してください データ名は「kentoredx\_3D003\_VR.skp」です



②後述するSketchUp Viewer for Oculus/VIVEの利用には「SketchUp Pro」のサブスクリプション契約・契約に紐付いたTrimbleIDが必要です ご利用者様で予めご準備ください

日本正規代理店:株式会社アルファコックス https://www.alphacox.com/

# 3. SketchUp Viewer for VR $\mathcal{O} \prec \mathcal{V} \neq \mathcal{V} \downarrow$



<u>https://ecom-prd.trimblepaas.com/account/organization</u> に アクセスして、SketchUp Proサブスクリプションに紐付い ているTrimble IDでログインしてください

# 3. SketchUp Viewer for VR $\mathcal{O} \prec \mathcal{V} \prec \mathcal{V} = \mathcal{V}$



#### 「私の製品」を選択してください

# 3. SketchUp Viewer for VR $\mathcal{O} \prec \mathcal{V} \prec \mathcal{V} \rightarrow \mathcal{V}$



#### 「含まれるアプリケーションを表示」を選択してください

# 3. SketchUp Viewer for VR $\mathcal{O} \mathcal{I} \mathcal{V} \mathcal{I} \mathcal{V} \mathcal{A}$

#### 私の製品 自分に割り当てられたプランと製品にアクセスします。 SketchUp Pro, Channel, annual termed contract ステータス 有効期限 使い慣れた SketchUp: クラシックなデスクトップ ソフトウェアと Web ベースのモデラーに加えて、さらに多くの機能を備えたプロフェッショナル 3D モデラー。 09 - 3月 - 2022 含まれるアプリケーションを表示 ^ SketchUp Pro ダウンロード Predesign 起動 SketchUp Desktop Viewer ダウンロード プロのデスクトップ モデラーですばらしい作品を制作してくださ クイックインサイトを使用すると、3Dを開始する前に設計を調べ デスクトップで共有 SketchUp ファイルを表示します。 ることができます。 気象条件と建物の種類に基づいて設計の推奨... 61. 学習コンテンツへのアクセス | デバイス管理 学習コンテンツへのアクセス | デバイス管理 学習コンテンツへのアクセス SketchUp Viewer for SketchUp Pro に含ま SketchUp Pro に含ま Style Builder Se LayOut ダウンロード れています れています WMR/HoloLens カスタムスタイルでデザインをブランディングします。 あなたの 3D デザインを詳細な 2D 図面とドキュメントに変換しま 拡張現実とバーチャル リアリティ表示アプリを使用して 1:1 スケ しょう。 ールでモデルをご覧ください。 学習コンテンツへのアクセス | デバイス管理 学習コンテンツへのアクセス | デバイス管理 学習コンテンツへのアクセス | デバイス管理 SketchUp Viewer for SketchUp Mobile Viewer SketchUp Mobile Viewer iOS ダウンロード P ダウンロード N ダウンロード Oculus/Vive Android (AR/VR) (AR/VR) どこででも、モバイル デバイスで共有 SketchUp ファイルを表示 拡張現実とバーチャル リアリティ表示アプリを使用して 1:1 スケ どこででも、モバイル デバイスで共有 SketchUp ファイルを表示 ールでモデルをご覧ください。 できます。 できます。 学習コンテンツへのアクセス | デバイス管理 学習コンテンツへのアクセス | デバイス管理 学習コンテンツへのアクセス | デバイス管理

一覧より、「SketchUp Viewer for Oculus/Vive」の「ダウンロー ド」を選択してください

#### 



#### ダウンロードが始まるので、任意の場所に保存してください

ダウンロードが完了後、インストーラー「SketchUpViewerVR-X-X-XX.exe」をダブルクリックで起動させてください

# 3. SketchUp Viewer for VR $\mathcal{O} \prec \mathcal{V} \prec \mathcal{V} = \mathcal{V} \otimes \mathcal{O}$



#### UAC警告が表示されるので、「はい」を選択してください

# 3. SketchUp Viewer for VR $\mathcal{O} \prec \mathcal{V} \prec \mathcal{V} \rightarrow \mathcal{V}$

SketchUp Viewer for VR - InstallShield Wizard	
le: Trimble:	SketchUp Viewer
SketchUp Viewe	er for VR
インストール先のフォルダー	
C:¥Program Files¥SketchUp¥Sket	chUp Viewer¥SketchUp Viewer VR
変更(C)	
00-0 - 0 00	

インストーラーが起動したら、「インストール」を選択して ください

# 3. SketchUp Viewer for VR $\mathcal{O} \prec \mathcal{V} \neq \mathcal{V} \otimes$



#### インストールが開始されますので、完了までお待ち下さい

# 3. SketchUp Viewer for VR $\mathcal{O} \prec \mathcal{V} \neq \mathcal{V} = \mathcal{V}$



インストールが完了すると、上記の表示が出ますので、 「SketchUp Viewer for VRを起動」のチェックを外して、完了を 選択してください

#### 4. 建トレ「鉄骨梁の上を歩いてみよう」のモデルを開く①



#### ※予めPCとVRデバイス(Oculus/VIVE)を接続して、VRヘッドマ ウントディスプレイが使える状態にして下さい

インストール完了後、デスクトップ画面に上記のような ショートカットが表示されるので、ダブルクリックで起動し てください

### 4. 建トレ「鉄骨梁の上を歩いてみよう」のモデルを開く②



#### ※ここで、VRゴーグルを被ってください

サインイン画面が表示されるので、「サインイン アカウント を作成」を右手コントローラで狙い、トリガーを引いてくだ さい

# 4. 建トレ「鉄骨梁の上を歩いてみよう」のモデルを開く③



#### ※ここで、VRゴーグルを外して、PC画面を確認してください

ブラウザが起動し、TrimbleIDのログイン画面が表示されるので、 SketchUp Proサブスクリプションに紐付いているTrimble IDでロ グインしてください ログインが完了すると、右のような画面が表示されます 確認が出来たら、タブもしくはブラウザを閉じて、Viewerに 戻ってください

### 4. 建トレ「鉄骨梁の上を歩いてみよう」のモデルを開く④



#### ※ここから、VRゴーグルを被ってください

SketchUp Viewerのメニューが表示されるので、右上のフォルダ アイコンをコントローラで狙い、トリガーを引いて選択して ください

# 4. 建トレ「鉄骨梁の上を歩いてみよう」のモデルを開く⑤

× 閉じる	SketchUp Viewer	
<	C:\Users\dev11	
۲	[Templates]	
â	[Video Container Changer v1.3]	
	[Videos]	
0	[スタートメニュー]	$\sim$
Q-Q Q ATB	Kentoredx_3D003_VR.skp	

Windowsのユーザーフォルダが表示されるので、下矢印でスク ロールさせながら、建トレサイトからダウンロードした 「kentoredx\_3D003\_VR.skp」を選択してください

#### 4. 建トレ「鉄骨梁の上を歩いてみよう」のモデルを開く⑥



#### モデルの読み込みが始まりますので、完了までお待ち下さい

#### 4. 建トレ「鉄骨梁の上を歩いてみよう」のモデルを開く⑦



モデルの読み込みが完了すると、目の前にモデルが表示され ます

コントローラを動かして、見やすい位置に持ってきたら、ト リガーを引いてモデルを固定してください

#### 4. 建トレ「鉄骨梁の上を歩いてみよう」のモデルを開く⑧



トリガーを引いて、メニューを表示させます 「没入型モードで場所にジャンプ」を選択してください

#### 4. 建トレ「鉄骨梁の上を歩いてみよう」のモデルを開く⑨



人のアバターが表示されるので、コントローラを動かしなが ら鉄骨上の任意の場所に持っていき、トリガーを引いてくだ さい

### 4. 建トレ「鉄骨梁の上を歩いてみよう」のモデルを開く⑩



#### 自己位置が鉄骨上に移動します

#### 4. 建トレ「鉄骨梁の上を歩いてみよう」のモデルを開く⑪



再びメニューを開き、足跡アイコンからモード「ウォーク」に変更してください ウォークモード状態で「自分自身で歩行する」もしくは「進みたい方向にコントローラ を向けてトリガーを引く」と、鉄骨上の移動が可能となります